

守山まるごと活性化プラン検討委員会
第5回 学区別会議（中洲学区）

日時：平成25年11月20日（水）

19：30～21：30

場所：中洲会館

次 第

1. あいさつ
2. 説明
 - 本日の進め方
 - 第4回のふりかえり
3. 意見交換
 - プロジェクトの絞り込み
 - 取り組み実現の方向
 - まちづくりのテーマ
4. 今後の進め方
5. 一言感想

守山まるごと活性化プラン検討委員会（学区別会議）委員名簿

【 中洲学区 】

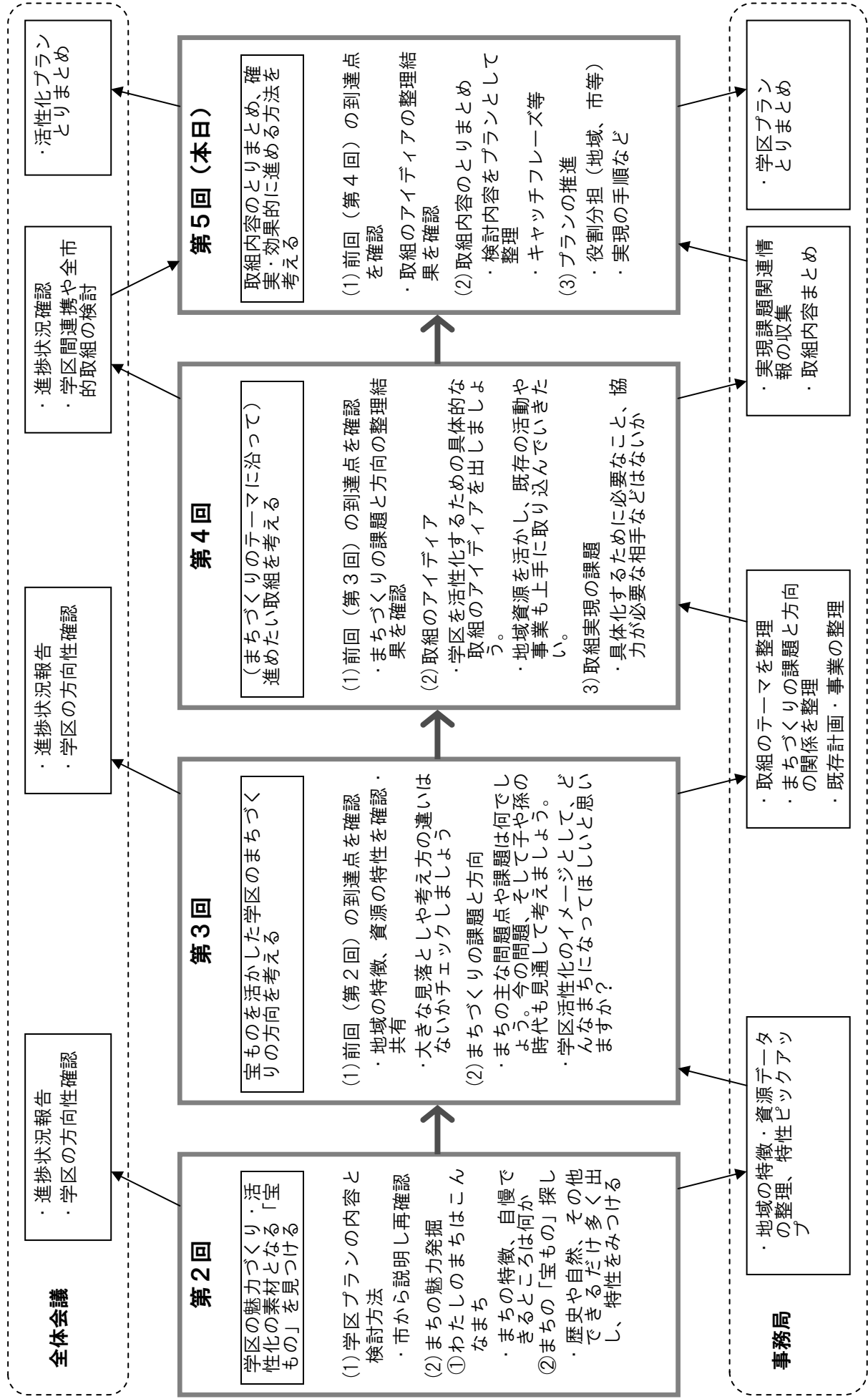
H250715 現在 敬称略

No.	自治会	名前	
1	新庄	中島 保男	なかじま やすお
2	新庄	川村 晃夫	かわむら あきお
3	新庄	中島 耕治	なかじま こうじ
4	新庄	山口 幸子	やまぐち ゆきこ
5	服部	田中 勝次	たなか かつじ
6	服部	津田 昭憲	つだ あきのり
7	服部	大塚 唯昭	おおつか ただあき
8	服部	石原 紀代子	いしはら きよこ
9	立田	本城 眞佐一	ほんじょう まさかず
10	立田	木村 穂	きむら みのる
11	立田	井入 誠一	いいり せいいち
12	立田	深尾 あや子	ふかお あやこ
13	幸津川	伊藤 五作	いとう ごさく
14	幸津川	樋上 隆	ひのうえ たかし
15	幸津川	下出 壽宏	しもで としひろ
16	幸津川	上路 美智代	うえじ みちよ
17	小浜	中西 雅次	なかにし まさつぐ
18	小浜	田中 弥	たなか わたる
19	小浜	高倉 正	たかくら ただし
20	小浜	中島 てる子	なかじま てるこ

事務局

- ・濱崎一志（アドバイザー：滋賀県立大学 人間文化学部教授）
- ・井入 秀一 ・木村 芳次 ・川上 かよ子 ・坪内 稔夫
- ・吉原 史雄
- ・田淵 誠一 ・山田 憲 ・前田 雅人

学区別会議の進め方



守山まるごと活性化プラン検討委員会 学区別会議 ニュースレター

第4回 学区別会議 【中洲学区】

平成 25 年 9 月 25 日（水）午後 7 時 30 分から中洲会館において、守山まるごと活性化プラン検討委員会の第 4 回学区別会議を開催しました。

中洲学区にお住まいの住民 18 名で、まず前回会議で出された学区のまちづくりを進めていく上での課題や方向性について、大きな見落としがないかなどふりかえりました。次に、学区のまちづくりの具体的取り組みについて話し合い、最後に参加者同士で共有しました。

学区別会議の様子

■当日のプログラム

- ①挨拶：本城学区長より
- ②内容説明：本日の進め方、第 3 回検討結果の説明
- ③テーブルに分かれて意見交換：『前回会議のふりかえり』、
『学区のまちづくりの具体的取り組み』
- ④結果の発表・共有：テーブル毎で話し合った内容を発表して共有



▲結果を発表し参加者で共有

テーブル毎に中洲学区の『まちづくりの具体的取り組み』について話し合いました



▲テーブル毎に話し合いました



- 3つのテーブルに分かれ、前回会議で出された中洲学区のまちづくりを進めていく上での「課題」や「方向性」の確認を行いました。その後、学区の「たからもの」と「課題」を関連づけて、学区のまちづくりの「具体的取り組み」について話し合いました。
- 『学区の課題』として、根本的な課題は人口減少であるという意見が多く、土地利用の面や新住民に対する意識の面などを多面的に見直し、人が入ってきやすい・戻ってきやすい仕組みを検討する必要があるという意見がありました。また、『まちづくりの方向性』については、よそから何かを持ってくるのではなく、「水に関する歴史文化や自然など、今ある中洲のたからものを活用することが大切」というお話がありました。
- 『具体的取り組み』は、「野洲川河川敷の活用」に関するものが多く挙げられました。それ以外にも、「伏流水再生」、「中洲の人、中洲以外の人、様々な人との交流イベント開催」、「ビックレイク活用」、「鮎寿司や鮎切り祭りなど食・歴史文化の活用・PR」、「農業活性化・特産品開発」、「服部遺跡など歴史活用」、「企業誘致・支援」、「公共交通の抜本的見直し」、「シニア世代の活用」なども挙げられました。

守山まるごと活性化計画 学区別会議実施記録

1. 実施概要

学区・回	中洲学区 第4回
日時	2013年9月25日(水) 19:30~21:30
会場	中洲会館
参加者	住民18人(新庄3人、服部4人、立田3人、幸津川4人、小浜4人) 守山市(井入、木村、川上、吉原) 地域未来研究所(奥村、前田、貞松)
会場設営	3テーブルを設置し、自治会に関係なく抽選で着席
実施経過	<p>1. 挨拶</p> <p>①開会挨拶(吉原主査)</p> <p>②開会挨拶(本城学区長)</p> <p>2. 説明</p> <p>①本日の進め方(奥村)</p> <p>②第3回検討結果の説明(奥村)</p> <p>3. 意見交換(テーブル別ワーク)</p> <p>①前回のふりかえり</p> <ul style="list-style-type: none"> ・前回の会議結果を整理した資料を見ながら、課題の見落としや示された視点への違和感がないかどうかについて確認を行った。 ・再検討結果の概要は、各テーブルのファシリテータより報告された。 <p>・学区の課題として、根本的な課題は人口減少であるという意見が多く挙げられた。土地利用の面や新住民に対する意識の面などを多面的に見直し、人が入ってきやすい仕組みを検討する必要がある、新たに入ってくる人を増やすことは難しいので、少なくとも一度中洲を離れた人が戻ってこられるようにしなければならないという意見があった。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・高齢化が進展している状況にあるため、車に乗れなくなった場合の移動を支える公共交通の見直しが必要という意見も多くあった。 ・活性化の方向性を考える際には、今ある中洲のたからもの(水、自然など)を活用することが大切という意見があった。 ・取り組みの方向性として、野洲川を活かし、イベントなどの開催を通じて中洲学区に少ない若者を集めるという提案があった。 <p>③学区のまちづくりの取り組みを考える</p> <ul style="list-style-type: none"> ・たからものとまちづくりの課題を関連づけて、どんなことができるか、何をしたら学区が元気になるかについて、具体的な取り組みを各自で考え、カードに書いてもらった。 ・カードは模造紙に貼り、グルーピングして概略の特徴を整理した。

4. 結果の発表・共有

- ・テーブル毎に参加者の代表がまちづくりの取り組みアイデアについて、検討結果を発表。
- ・「野洲川を活かしたまちづくり」は3テーブル全てから挙げられ、その内容は伏流水の活用による里中へ水を再び流す、河川敷の公園整備や植花、カヌー大会やサイクリングレースなどのイベント開催、様々な提案があった。
- ・中洲のことをもっとPRする必要があるという意見があった。フルーツといった農業の特産物、鮎寿司や鮎切り祭りと言った地域に根ざした文化を活用するには知ってもらうことが不可欠である。
- ・それ以外には、中洲には元気なお年寄りが色々と活動をされており、活性化の取り組みに協力してもらう、ビックレイクの活用など様々なアイデアが出された。

5. その他

- ・次回会議の開催日時は、自治会長会議で決め、市からお知らせする。

中洲学区第4回会議の様子



2. 第4回学区会議の意見まとめ

中洲学区のまちづくり活性化の具体的な取り組み（アイデア）をまとめた。【主なもの】

<中洲学区のまちづくりのアイデア>

■野洲川の河川敷活用プロジェクト

- ① 河川敷の公園化、遊歩道やサイクリングロード、マラソンコースの整備、植樹や植花、カヌーやボートの船着き場など水と親しみやすい場所の整備を進める
- ② 様々な世代や外から来た方が集まり楽しめる場所を作る。

■伏流水再生プロジェクト

- ③ 昔から育まれてきた里中に流れる水に関わる歴史や文化を再び取り戻すため、野洲川から埋渠できれいな水を下流域の右岸、左岸近くに水瓶をつくり、里中河川に常時水を流す。そしてホタル、魚の住める川にする。
- ④ 川沿いに花を植えるなど、各自治会の河川や水路で水を活用した事業を行う。

■野洲川を活用したイベント開催プロジェクト

- ⑤ 字対抗ペーロン大会、イカダ下り、自転車レース、学区主催の「あるこう会」など、野洲川の堤防や河川敷を活用したイベントを開催して交流の場を作る。

■地域内交流活性化プロジェクト

- ⑥ 中洲学区住民の交流を活性化するため、自然を活かしたカブトムシを捕るイベント、運動会、守山市民プールの活用などに取り組む。

■様々な人との交流活性化プロジェクト

- ⑦ 河川敷を活用したイベントや子供の遊び場づくり、枯れたヨシを使って家を造る、スポーツ施設の誘致、中洲ふれあいの灯の活性化、案内板の作成など人が訪れ交流する取り組み。

■ビックレイク活用プロジェクト

- ⑧ サッカーやグランドゴルフイベントの開催や、子供達に歴史・文化を伝えるイベント（昔懐かしいご飯を振る舞う、お釜でご飯を炊くなど）等を開催する。
- ⑨ ビックレイクの更なる活性化に向け、公共交通など交通の不便を解消する。

■中洲学区の食文化の活性化・PRプロジェクト

- ⑩ 鮎寿司や鯔切り祭りなど、中洲学区の食文化をPRするとともに観光化や事業化を進める。また、食文化を次の世代に継承する取り組みも実施する。

■中洲学区の農業活性化・特産品プロジェクト

- ⑪ 外向きにはブランド作物の作成や田畑のレンタル、体験型イベント、地産地消を進めるため学校給食に地元食材を提供、フルーツランドを道の駅化するなど、農業活性化に取り組む。

■中洲学区の歴史活用プロジェクト

- ⑫ 服部遺跡や埋蔵文化財センターや歴史公園を活用し、「遺跡まつり」の開催や遺跡、遺構などの復元物作成など、歴史に親しみながら遊び学べるようにする取り組み。

■企業誘致・過疎対策プロジェクト

- ⑬ 野洲川河川敷に住宅地、企業誘致、メガソーラーの設置など有効活用。また、企業の誘致や既存企業の事業拡大を支援し、新たな雇用を生む。
- ⑭ 地区計画精度を利用して白地地域（休耕地など）に集合住宅を建設する。

■公共交通活性化プロジェクト

- ⑮ バスやタクシーなど既存の公共交通の利用に対し、市の補助金を得られるように協議する。
- ⑯ 居住地から半径どれだけであればいくらという料金体系のような利用しやすい公共交通の実現に取り組む。

■元気なシニア世代の活用プロジェクト

- ⑰ 高齢でも現役で農業、地域の神社を守り、祭り事や自治会などのまちづくり活動に参加されているなどシニア世代の方の力を借りて様々な活動に取り組む体制を考える。

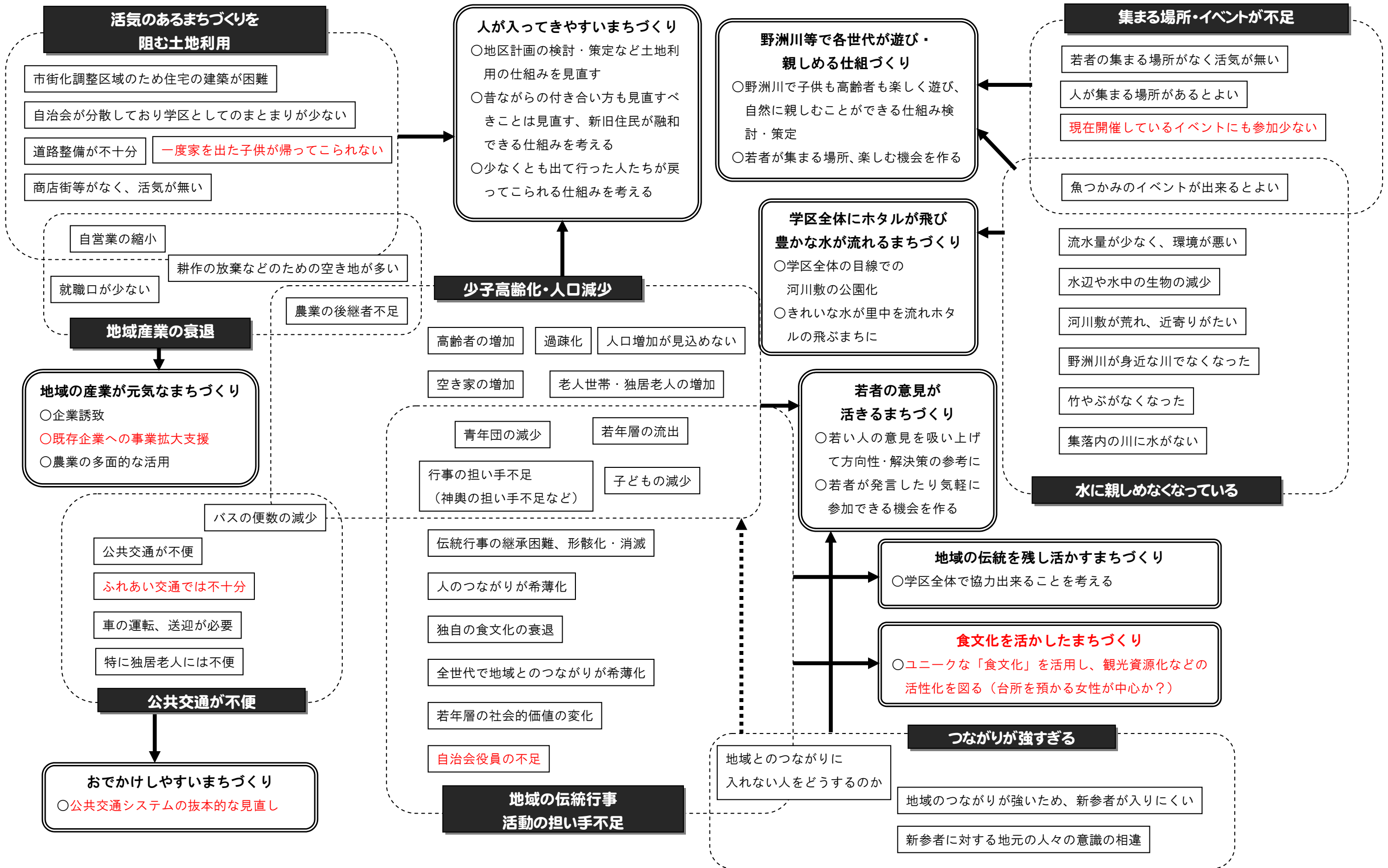
2.1 学区のまちづくりの取り組みのアイデア

分類	活用するたからもの	活性化の取り組み
野洲川の河川敷活用プロジェクト	野洲川河川敷、堤防	<p>公園整備（植樹、植花）、遊歩道整備、噴水整備</p> <p>桜を植えて堤防を桜並木の遊歩道にする</p> <p>サイクリングコース、マラソンコースをつくる</p> <p>バーベキュー等が楽しめる場づくり</p> <p>野洲川の河川敷に山菜の取れが生えている、これを活用し山菜の取れる遊歩道の整備</p> <p>体力づくりの施設（グラウンドゴルフ場など）をつくる</p> <p>田舟、カヌーなどに乗って楽しめるエリアを作る</p> <p>子供の冒険遊び場としての活用（ロープ、木、火を使う設備など）</p> <p>水と親しみやすい場所の整備整備（水浴び、魚つかみ、魚釣り等）</p>
伏流水再生プロジェクト	里中河川の水、水にまつわる歴史・文化	<p>里中河川に水を流し、魚（鯉）やホタルの住む川を取り戻し、水に親しみ楽しめるような仕組みづくり</p> <p>野洲川から直接埋渠できれいな水を下流域の右岸、左岸近くに水瓶をつくり、里中河川に常時水を流す</p> <p>川沿いに花のあふれる景観の良い町</p> <p>各自治会の河川や水路で湧き水を活用した事業</p> <p>町内の廻りに水を取り戻し、うるおいのあるまちづくりに（ちりんさん）</p>
野洲川を活用したイベント開催プロジェクト	野洲川河川敷、堤防	<p>宇対抗ペーロン大会などの野洲川を使った学区のイベントを企画する</p> <p>魚つかみ、自転車レースやボート、グラウンドゴルフ大会など、イベントの開催</p> <p>枯れたヨシを使って、その造形的な使い方を子供たちに考えさせて制作する（家をつくる、すだれをつくる等）</p> <p>率先してイカダ下りに参加する</p> <p>月1回位学区で「あるこう会」を実施</p>

分類	活用するたからもの	活性化の取り組み
地域内交流活性化プロジェクト	<p>既存の活動</p> <p>水に関わる自然、豊かな自然</p> <p>守山市民プール</p>	<p>町対抗の運動会など、自治会単位のイベントを学区全体で行う</p> <p>カブトムシやクワガタをとるイベントを開催する</p> <p>守山市民プールを、野洲市民プールのような高齢者が安く利用でき、かつ老若男女利用者が集まるような施設にする。</p>
様々な人との交流活性化プロジェクト	<p>学区のたからもの全て</p> <p>ビックレイク</p> <p>ビックレイク、地域の特産品</p> <p>祭、行事、中洲ふれあいの灯</p> <p>環境センター</p> <p>昔ながらの町並み</p> <p>学区のたからもの全て</p>	<p>中洲周遊歩道を整備（中洲の宝物巡り）</p> <p>ビックレイクだけでなくスポーツ施設、宿泊施設等を誘致する</p> <p>サッカー場に応援などで来る人に地域でとれた野菜を売る、お弁当を売る、桑で染めた製品を売る（草木染め（緑色））</p> <p>もっと多くの人が集まるように中洲の一大イベントにする</p> <p>熱を利用した温浴施設（集客による活性化と雇用の創出）</p> <p>「ホッ」とするまちを目指したまちづくり（集落ごとにもてなし、名産品の果物を提供するなど）</p> <p>案内板の制作</p> <p>中洲独自の「飛び出しぼうや」などの制作</p>
ビックレイク活用プロジェクト	<p>ビックレイク広場</p>	<p>子供たちに昔懐かしい釜でご飯を炊いてなどのイベント</p> <p>サッカー、グラウンドゴルフなどのスポーツをする場所をつくる</p> <p>ビックレイクへの交通の不便を解消する</p>
中洲学区の食文化・歴史文化の活性化・PRプロジェクト	<p>ユニークな食文化、鯔切り祭り</p>	<p>鮎寿司は滋賀を代表する食文化⇒外国人が食べても美味しいはず、PR活動をしつかりする</p> <p>守山市でも有数のお祭りである鯔切り祭りの観光化、事業化</p> <p>歴史的な食文化の継承など、食文化を活かしたまちづくり</p>

分類	活用するたからもの	活性化の取り組み
中洲学区の農業活性化・特産品プロジェクト	田・畑（農地）、休耕地	転作作物、小麦大豆以外の作物の栽培、新たなブランド作物を作る（なばな生姜胡麻など） 土地を貸したり、利用した体験型農業 学校給食の食材提供（カレー用食材：玉ねぎじゃがいも人参） 観光農園等の導入
	J A 中洲支店（撤退後の店舗を活用）	食品の加工所（6次産業の育成）、地産地消の具現化
	フルーツランド（小浜幸津川）	湖岸道路からの直接入る「道の駅」化
中洲学区の歴史活用プロジェクト	服部遺跡、埋文センター、野洲川歴史公園 歴史遺産の活用	「遺跡まつり」など市民が集まるイベントを行う。遺跡、遺構などの復元物を作り、歴史に親しみながら遊べるようにする。 守山全体に歴史マップを作成して場所ごとに統一した歴史資料の作成
企業誘致・過疎対策プロジェクト	野洲川河川敷の有効利用	住宅地、企業誘致、公園、メガソーラー
	旧野洲川跡地（北流・南流）、農地（休耕地も含めて）	企業誘致による地域活性化と雇用の創出、及び住宅開発 地区計画制度を利用して白地域（＝畑地の再利用）に集合住宅を建設する
公共交通活性化プロジェクト	既存企業	中洲にある会社（イマックなど）の事業拡大を支援し、新たな雇用を生む
	現在の公共交通（バス・タクシー）	公共交通に利用に対して市の補助金を活用出来るような制度を検討
	ふれあい交通、もーりーカー	中洲の公共交通を抜本的に見直す
元気なシニア世代活用プロジェクト	お年寄りが元気	住所があるところから半徑どれだけであればという料金体系を作り野洲市へも利用ができるようにする 高齢でも現役で農業、地域の神社を守り、祭り事や自治会などのまちづくり活動に参加されているなどシニア世代の方の力を借りて様々な活動に取り組み体制を考える。

中洲学区の課題・活性化の方向性



(注) 第3回のワークショップ会議で記入されたもののみ記載。赤字は第4回会議での追加・修正意見

守山まるごと活性化プラン（中洲学区）の取組内容について

1. 中洲学区の将来像のテーマ（案） → 1案に絞る

- 案1：野洲川の恵みを孫子の代まで受け継ぐまち 中洲
- 案2：野洲川で集い遊び、湧水とともに生きるまち 中洲
- 案3：『鯰切り祭り』が伝える川辺の歴史・食文化のまち 中洲
- 案4：人柄の良さ、自然、助け合いの精神で『とても住み良い』まち 中洲

2. 中洲学区の住民主体のまちづくりプロジェクト（案）

■プロジェクト1 野洲川河川敷いきいきプロジェクト

荒れ放題で危険な状態となり川辺に降りられない野洲川の河川敷を、中洲学区に住まう様々な世代や学区外から訪れた人が集まり、楽しめる場所とするための取り組みを進めます。

●取組1 河川敷の公園化推進

- 中洲学区の住民にとって、また他地域より訪れる人にとってどのような場所となれば良いか、どんな施設（遊歩道、サイクリングロード、マラソンコース、バーベキュー場、カヌーやボートの船着き場など）が必要か協議
- 地元と行政が協働で計画づくり・実施を推進

●取組2 みんなで担う公園管理の仕組みづくり

- 河川敷の魅力を最大限引き出すため、植樹・植花、桜の管理などの活動
- 住民やボランティア、行政の役割分担により低コストで継続して維持できる仕組みづくりを検討

■プロジェクト2 野洲川の伏流水再生プロジェクト

野洲川の伏流水を里中に流し、昔から育まれてきた里中に流れる水に関わる歴史や文化を取り戻し、次世代に引き継げるような環境を整備します。

●取組1 伏流水の取水方法検討

- 住民が活用しやすい伏流水の取水方法を検討（埋渠できれいな水を下流域の右岸左岸近くまで引き、そこに水瓶をつくり里中河川常時水を流す、など）
- 地元と行政が協働で計画づくり・実施を推進

●取組2 里中河川沿いの景観づくり

- 川沿いに花を植えるなど、良い景観づくりに取り組む

●取組3 伏流水を活用した事業の実施

- 自治会単位や学区全体で水路や湧水を活用した事業を実施

■プロジェクト3 野洲川に集まれ！イベントプロジェクト

世代間交流の場として、また野洲川に身近に触れる機会を作るため、野洲川河川敷などを活用したイベントを開催します。

●取組1 地域住民の交流活性化イベントの開催

- 字対抗ペーロン大会、イカダ下り、学区主催の「歩こう会」など、地元住民が参加し交流できるイベントの開催
- 河川敷に生えるヨシを使った環境学習やものづくりイベントなど、地域の子供をターゲットとしたイベントの開催

●取組2 他地域からの集客を目的とした大規模イベントの開催

- 他からの集客を主とするサイクリングレースやカヌー大会などの開催

■プロジェクト4 学区内外の人が集まる交流プロジェクト

中洲学区住民同士の交流、または他地域の住民とが交流する機会を創出することで、中洲学区へ人が集まりにぎわいや活力を生み出します。

●取組1 地域内交流イベント

- 自然を活かしたカブトムシを捕るイベント、学区全体の運動会、守山市民プールを活用した中洲住民が集まる「場」の創出

●取組2 地域外交流イベント

- 「中洲ふれあいの灯」を守山市の一大イベントにする取り組み
- 環境センターを活用し、廃熱利用による温浴施設整備
- 「ホッ」とするまちを目指し、集落毎にもてなしサービスを提供（名産品の果物の提供など）
- 外から来た人向けに案内板の制作、オリジナルキャラクターの作成

■プロジェクト5 ビックレイク活用プロジェクト

守山市内有数のスポーツ施設であるビックレイクにて、スポーツ大会などで訪れる方へ中洲学区のPRイベントや特産品販売などといったイベントを開催し、地域の産業活性化に取り組みます。

●取組1 中洲学区の特産品販売

- サッカーの応援などで来る人に、地域で取れた野菜や果物、特産品（草木染め）やお弁当の販売

●取組2 交通アクセス利便性向上

- ビックレイクへの公共交通アクセス利便性向上に取り組む

■プロジェクト6 歴史・食文化活性化・PRプロジェクト

非常に古い歴史を持つ鮎切り祭り、また鮎寿司など水にまつわるユニークな食文化をPRするとともに観光化や事業化を進めます。また、失われつつある独特の食文化を次の世代に継承する事業にも取り組みます。さらに、遺跡文化を活用した「学び」プロジェクトも進めます。

●取組1 鯔切り祭り、鮎寿司のPR活動

→滋賀を代表する食文化の鮎寿司、また守山市でも有数のお祭りである鯔切り祭りの積極的なPRや観光化、事業化

●取組2 歴史的な食文化の継承

→若年世代や子供に歴史的な食文化を伝える活動

●取組3 遺跡文化の継承

→服部遺跡や埋蔵文化財センター、「遺跡まつり」の開催

→遺跡、遺構などの復元物作成など、歴史に親しみながら遊び学べるようにする取り組み

■プロジェクト7 農業を元気にするプロジェクト

農業が盛んという特色を活かし、中洲ブランドの特産品の開発、販売を行うことで、農業を活性化するとともに地産地消の推進、そして中洲学区のPRに貢献します。

●取組1 中洲ブランド特産品の作成

→新たなブランド特産品の開発、守山メロンのさらなるPR、観光農園整備

●取組2 地産地消の推進

→学校給食への地元食材提供を通じて地産地消の推進や食育に貢献

●取組3 直売所の整備

→J A中洲支店の店舗を活用した直売所、フルーツランドの道の駅化

●取組4 体験型農業・レンタル畑

→農業体験イベント、休耕田を一般の方にレンタル

■プロジェクト8 企業誘致・過疎対策プロジェクト

少子高齢化や人が中洲学区を出て行く状況への対策として、住宅地の整備や働く場をつくるための企業誘致に取り組み、人が容易に入ってこられる、戻ってこられる環境を整備します。

●取組1 住宅地の整備

→休耕田などでの宅地整備、憩いの場として公園整備

→地区計画制度の策定

●取組2 企業誘致・活性化

→企業誘致や中洲にある既存企業の事業拡大支援

■プロジェクト9 安心して暮らせる公共交通を考えるプロジェクト

中洲は守山市の中でも特に高齢化が進展している地域であるため、今後運転が困難になった場合に日々の移動を支えることになる公共交通の見直しに取り組みます。

●取組1 現在の公共交通の改善

→バスやタクシーなどの公共交通利用に対して住民の負担が小さくなるような制度の検討

●取組2 ふれあい交通の見直し・もーりーカーの活用

→既存サービスの課題検討や見直しの実施

■プロジェクト10 元気なシニア世代の活用プロジェクト

高齢でも現役で農業に従事、地域の神社を守り、祭り事や自治会のまちづくり活動に参加されているなど、元気なシニア世代の方が活躍できる仕組みや機会をつくれます。

●取組1 シニア世代の交流促進

→高齢者が集い楽しみ、活動などの情報共有できる場の整備

●取組2 お助けデータベース

→シニア世代の方が実施されている活動と、困っている方の情報をマッチングするためにデータベースを作成