

夏休みは
キミが
ゲームクリエイター!

伊勢遺跡史跡公園連続講座

クイズRPG

伊勢遺跡の謎を 解き明かせ! (仮)

実際にPCなどで
プレイできる
オリジナルゲームを
作ろう!



縄文時代
弥生時代
古墳時代
平安時代

Q. 伊勢遺跡が最も栄えた時代は?

弥生時代を冒険し、
伊勢遺跡の謎を
解き明かす
クイズRPGを
作成しよう!



☆この講座でできること!☆

クイズ作成



伊勢遺跡に関する
クイズを考えよう!

ゲームシナリオ作成



物語の流れや
クイズバトルを考え、
オリジナルのシナリオを
作ろう!

キャラクターデザイン



オリジナルキャラクターを
作ってゲームに登場させよう!

マップ作り



遺跡や自然が広がる
オリジナルマップを作ろう!

対象

守山市在住または在学の
小学生5年生～中学3年生

定員 **先着15名**



応募先
←

講座日程と内容

①	7月12日(日)	午前10時～午後4時	内容	オリエンテーション、伊勢遺跡を学ぼう、チーム分け
②	7月22日(水)	午前10時～午後4時	内容	シナリオを作ろう、チーム作業① (クイズ作成、キャラデザイン、マップ作成)
③	7月29日(水)	午後1時～午後4時	内容	チーム作業②
④	8月5日(水)	午後1時～午後4時	内容	チーム作業③
⑤	8月12日(水)	午後1時～午後4時	内容	チーム作業まとめ、テストプレイ、広報活動について
⑥	8月26日(水)	午後1時～午後4時	内容	テストプレイ修正、広報活動、ゲーム公開

※昼食は各自でご用意ください。



完成したゲームは
一般公開!
みんなで作品を
作り上げよう!



主催：守山市文化財保護課

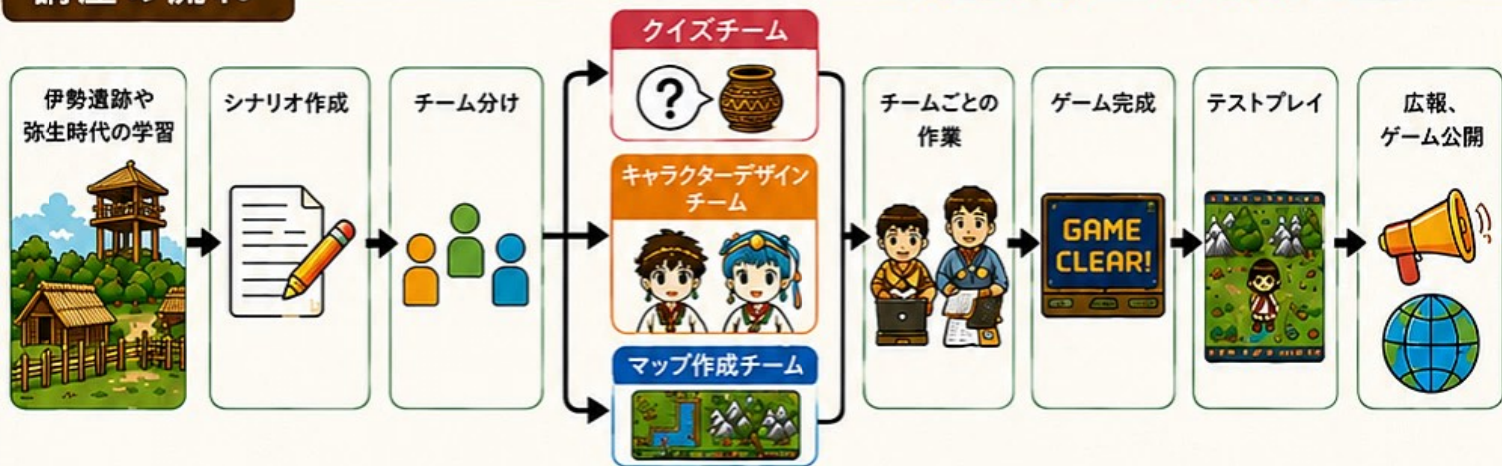
(お問い合わせ・お申し込みは裏面をご覧ください)

講座趣旨

本講座では国史跡である伊勢遺跡について学んだ後、世界中の方が伊勢遺跡のことを楽しく学べるクイズRPGゲームを作成します。



講座の流れ



講座の詳細

本講座では、まず伊勢遺跡や弥生時代の学習をおこなった後、ゲームの骨子となるシナリオを参加者全員で作成します。シナリオ案ができたなら、参加者を3つのチームに分けてチームごとの作業を進めます。

- **クイズチーム** → 伊勢遺跡や弥生時代に関するクイズやマップに配置するヒントを検討。作成したクイズは敵キャラとの戦闘で実際に出題されます。

Q. 伊勢遺跡から見つかった代表的な遺物は?
A. 銅鐸 B. 土器 C. 絵画



- **キャラクターデザインチーム**

→ ゲームに登場するキャラクターデザインを作成。
弥生時代の生活などからヒントを経てキャラクター原案を検討します。作成した原案をもとにゲームに登場するキャラクターグラフィックを作成します。



- **マップ作成チーム**

→ ゲームの主人公が冒険する伊勢遺跡の外部マップや建造物内部マップの作成、ゲームが楽しくなる仕掛け作りを行います。



各チームごとに作成したものを統合して1つの作品を創り上げます。

作成したゲームは、たくさんの方にプレイしてもらえるように広報を行い、チラシ作成なども実施予定です。

注意事項とお願い



- ・本講座は全6回の連続講座です。基本的に各回参加をお願いいたします。(お休みされる場合は事前にお知らせください)
- ・第1回(7月12日)はオリエンテーションを実施いたしますので、可能な限り親子での参加をお願いいたします。(2回目以降はお子様だけの参加が可能です)
- ・送迎については伊勢遺跡史跡公園(守山市伊勢町80番)に駐車、駐輪スペースがあるため、そちらをご利用ください。
- ・講座風景は本市が発行する広報などで利用することがあります、ご了承ください。
- ・対象年齢以外の兄弟姉妹の参加についてはご相談ください。

開催場所

伊勢遺跡史跡公園
(守山市伊勢町 80 番地)
TEL 077-599-3223
※毎週火曜日定休日

開館時間
午前9時～午後5時まで



講座の問い合わせ先

守山市教育委員会事務局 文化財保護課
TEL 077-582-1156
Mail bunkazai@city.moriyama.lg.jp



お申し込みはチラシ表もしくはこちらのQRコードよりお願いいたします

